

Einstieg: Lied: Haud difficile gaudere

**Haud difficile gaudere,
homo gaudens rex est vere.**

statt homo gaudens auch: noster FELIX

Gebet: Laudate, omnes gentes

**Laudate, omnes gentes, laudate Dominum!
Laudate, omnes gentes, laudate Dominum!**

Geburtstagslied

1. **Semper felix sis tu
Semper felix sis tu
Semper felix, care / cara N.N.
Semper felix sis tu**
2. **Multos viros / multas feminas habeas**
3. **Multos liberos habeas**
4. **Multas capras meckmeck
Multos boves muhmuh
Multos canes wauwau**

Römisches Jubellied

(G.Reuchlein)

**Omnes liberi cantant: Sumus Romani
Omnes etiam saltant: Sumus Romani
Magistri nunc laeti sunt: Sumus Romani
Gaudi(um) hodi(e) auxerunt: Hahahahaha**

**/:Ole. ole. ole. ole,
Sumus Romani :/**

Kammrätsel

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
					XXXXX					XXXX

1	er, sie, es irrt
2	der Gast
3	die Freundin (Akkusativ)
4	sie bereiten
5	er, sie, es liest vor
6	sie sind
7	die Griffel (Akkusativ)
8	sie fangen
9	er, sie, es liebt
10	die Herrinnen (Akkusativ)
11	sie fragen

Kammrätsel

E	C	A	P	R	XXXX	S	C	A	D	XXXX
R	O	M	A	E	S	T	A	M	O	R
R	N	I	R	C	U	I	P	A	M	O
A	V	C	A	I	N	L	T	T	I	G
T	I	A	N	T	T	O	A		N	A
	V	M	T	A		S	N		A	T
				T			T		S	

A									
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Vorsicht! Minotaurus will dich fressen!

Versuche mit Hilfe deiner _____kenntnisse aus dem Labyrinth zu entkommen!

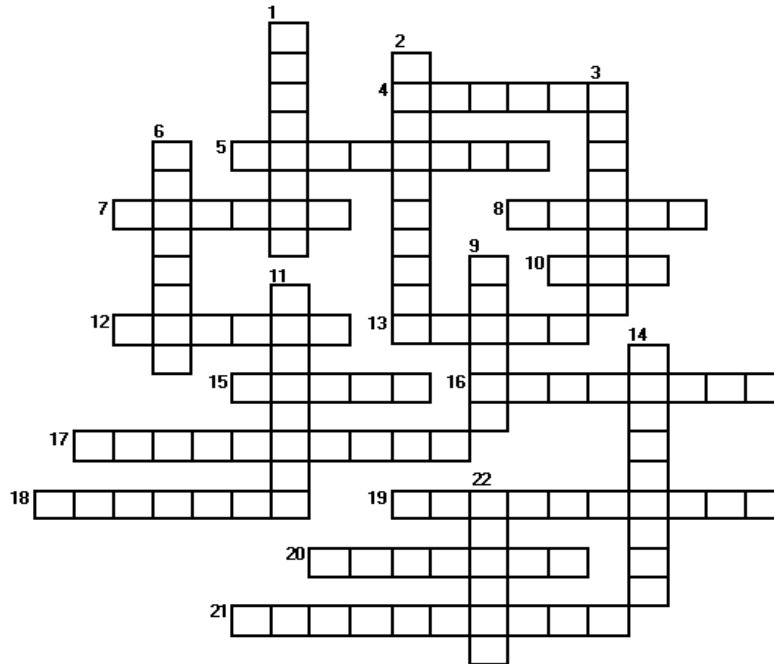
			Initium
		Exitus	



Gymnasium Laurentianum (Internetfund)

vgl. „Hot potatoes“

**Lateinisches Kreuzworträtsel
zum Konjunktiv Präsens**



- | | |
|--------------------------------|----------------------------------|
| 1. 1.Plural, Aktiv, capere | 12. 1.Singular, Aktiv, vincere |
| 2. 1.Plural, Aktiv, offendere | 13. 1.Plural, Aktiv, esse |
| 3. 2.Plural, Aktiv, manere | 14. 3.Plural, Passiv, laudare |
| 4. 1.Singular, Aktiv, facere | 15. 2.Plural, Aktiv, esse |
| 5. 2.Plural, Aktiv, laudare | 16. 3.Singular, Passiv, audire |
| 6. 2.Singular, Passiv, timere | 17. 1.Plural, Passiv, admittere |
| 7. 1.Plural, Aktiv, amare | 18. 1.Singular, Passiv, erudire |
| 8. 3.Plural, Aktiv, agere | 19. 3.Plural, Passiv, suadere |
| 9. 1.Singular, Passiv, timere | 20. 1.Singular, Passiv, claudere |
| 10. 3.Singular, Aktiv, esse | 21. 3.Singular, Passiv, expedire |
| 11. 3.Singular, Passiv, capere | 22. 2.Singular, Aktiv, audire |

AcI-Puzzle

Spero	te	Romam venire.
Vidit	discipulos	desperare.
Non ignoramus	magistram	nos adiuvere.
Audivi	philosophos	interdum necatos esse.
Quis ignorat	Romanos	multas terras cepisse?
Magister iubet	discipulos	bene laborare.
Magister animadvertit	discipulas	pueris placere.
Puellae senserunt	se	pueros turbare.
Discipuli putaverunt	magistram	linguam latinam cognoscere.

Scrabble

Aus den Buchstaben eines Wortes sollen möglichst viele Wörter gebildet werden.

Variante:

In einer Buchstabenkette sollen möglichst viele Wörter entdeckt werden.

Gymnasium Laurentianum (Internetfund)

Das Millionenspiel

Wer fliegt mit einer Million nach Rom?

Die Regeln: Es geht darum, 1 Million Euro zu gewinnen. Mit der Steigerung der Geldbeträge werden natürlich die Fragen schwieriger. Für den Fall, dass man die Antwort nicht weiß, hat man drei Joker:

- Man kann die Klasse fragen und abstimmen lassen.
- Man kann einen bestimmten Schüler fragen.
- Man lässt vom Showmaster zwei falsche Antworten streichen (was im Internet natürlich nicht geht).

Wenn man eine falsche Antwort gibt, fällt man zurück:

- Bei einem Stand unter 1.000 DM auf 0 Euro.
- Bei einem Stand von 1.000 Euro bis 16.000 Euro auf 1.000 Euro.
- Bei einem Stand von 32.000 Euro bis 500.000 Euro auf 32.000 Euro.

Wenn man dieses Risiko nicht eingehen will, kann man da aufhören, wo man gerade steht.

LEIDER BEKOMMT MAN HIER KEIN GELD!!!

Viel Spaß! Die Fragen

50 Euro **Wie heißt das größte und bekannteste Amphitheater?**

- A: Circus Maximus
- B: Kolosseum
- C: Forum
- D: Therme

100 Euro **Wer gründete Rom der Sage nach?**

- A: Eine Wölfin
- B: Jupiter
- C: Romulus
- D: Remus

200 Euro **Die erste Zeile des Liedes in Lektion 3 heißt "Ludi sunt..."?**

- A: Latinum
- B: Ludi
- C: Latini
- D: Latium

500 DM **Wer war auf der Kolossalstatue vor dem Kolosseum abgebildet?**

- A: Caesar
- B: Kaiser Kolossus
- C: Kaiser Augustus
- D: Kaiser Nero

Gymnasium Laurentianum (Internetfund)

[Latein lebendig: Telefonspiel]

6Telefonspiel

Spielanleitung:

Das Spiel ist eigentlich sehr leicht zu verstehen. Jede "Telefonnummer" hat sechs Stellen. Die 1. Stelle steht für das Kompositum, die 2. Stelle für die Person, die 3. für den Numerus, die 4. Stelle für den Modus, die 5. Stelle für das Tempus und die 6. Stelle für das Genus Verbi.

Das eigentliche Spiel läuft folgendermaßen ab

1.Stelle	2.Stelle	3.Stelle	4.Stelle	5.Stelle	6.Stelle
1 adire	1 1.Person	1 Singular	1 Indikativ	1 Präsens	1 Aktiv
2 redire	2 2.Person	2 Plural	2 Konjunktiv	2 Imperfekt	2 Passiv
3 abire	3 3.Person			3 Futur I	
4 coire				4 Perfekt	
5 exire				5 Plusquamperf.	
6 inire				6 Futur II	
7 perire					
8 praeterire					
9 prodire					

Beispiele

Tel.Nr:	Lösung:	Tel.Nr:	Lösung:	Tel.Nr:	Lösung:	Tel.Nr:	Lösung:
412151	coieramus	721131	peribis	722121	peribatis	432251	coissent
931141	prodiit	232111	redeunt	222111	reditis	822111	praeteritis
121161	adieris	531142	exitum est	631131	inibit	412211	coeamus

Tempora-Ball

Die Klasse wird in zwei Mannschaften aufgeteilt und mit Hilfe eines Softballes werden Verben in verschiedene Formen gebracht.

Möglichkeiten:

<i>Mannschaft I</i>	<i>Mannschaft II</i>
Imperfekt Aktiv	Perfekt Aktiv
Präsens Passiv	Perfekt Passiv
Indikativ Präsens	Konjunktiv Präsens
Futur I	Futur II

Variationen:

1. Jeder Gegenspieler muss die nächste Person nehmen
(Konzentrationsübung!!)
2. Statt Verben werden Substantive genommen!

Fazit:

Der Kreativität des Lateinlehrers sind keine Grenzen gesetzt - wohl aber der Zeit! Geben Sie ein Zeitlimit vor und notieren Sie an der Tafel nur die gewonnenen Punkte ohne jeglichen Punkteabzug!



Material : Overhead-Folie mit Spielfeld
Soft-Würfel möglichst groß - in Spielwarengeschäften erhältlich

Mannschaften : zwei mit Mannschaftsführern

Regel: beliebig: Wer auf eine Zahl kommt, muss eine Frage zu Grammatik / zum Wortschatz beantworten!

Mit dem Hinauswerfen des Gegners wird das Spiel allerdings aggressiv!

Besser: Trifft der zweite Spieler auf dasselbe Feld, darf ihm der bis dato führende Spieler eine zumutbare Zusatzfrage stellen. Beantwortet der zweite Spieler (allein/Mannschaft) diese Frage falsch, muss er zu dem Feld zurück, von dem er gekommen ist. Sieger ist der, der mit der genauen Würfelpunktzahl das Ziel erreicht.

(weitere Möglichkeiten: vgl. Joachim Schröder AU 4+5/96)

Tandem-Spiele

deinde			dann, darauf
	zuerst	primo	
scilicet			freilich, natürlich, selbstverständlich
	(ein) wenig später	paulo post	
	heute	hodie	
mox			bald
	gern	libenter	
ut			wie
	freilich, wenigstens, zwar	quidem	
saepe			oft
	sicherlich, tatsächlich	profecto	
iterum			wiederum
	aber, andererseits	autem	
neque tamen			und dennoch nicht
	im Gegenteil	immo	
quia			weil
	geradeaus, richtig, zu Recht	recte	
bene			gut
	falls, wenn	si	
neque ... neque			weder ... noch
	ebenso, gleichfalls	item	
certe			gewiss, sicherlich
	nämlich, in der Tat	enim	
neque			und nicht, auch nicht, nicht einmal
	hierher	huc	
illuc			dorthin, dahin
	inzwischen, unterdessen	interea	

procul			von fern, weit weg
	dennoch, jedoch	tamen	

SMS- Spiel

(vgl. Training mit Felix 1; p.64)

**Kinder lernen „spielerisch“, SMS und Latein zu vereinen.
Dabei wird nicht verraten, wie oft die Taste gedrückt worden ist.**

Bsp. 583483 ludite

5	j	k	l
8	t	u	v
3	d	e	f
4	g	h	i
8	t	u	v
3	d	e	f

776737283 properate

7	p	q	r	s
7	p	q	r	s
6	m	n	o	
7	p	q	r	s
3	d	e	f	
7	p	q	r	s
2	a	b	c	
8	t	u	v	
3	d	e	f	

39773286 exspecto

3	d	e	f	
9	w	x	y	z
7	p	q	r	s
7	p	q	r	s
3	d	e	f	
2	a	b	c	
8	t	u	v	
6	m	n	o	

Cees Nooteboom, Die folgende Geschichte

Nie wird es wieder eine Sprache wie Latein geben, nie mehr werden Präzision und Schönheit und Ausdruck eine solche Einheit bilden. Unsere Sprachen haben allesamt zu viele Wörter, man sehe sich nur die zweisprachigen Ausgaben an, links die wenigen, gemessenen Worte, die gemeißelten Zeilen, rechts die volle Seite, der Verkehrsstau, das Wortgedränge, das unübersichtliche Gebrabbel.